

CZĘŚĆ PRAKTYCZNA (max. 40 pkt.)

Masz do rozwiązania dwa zadania z zakresu: programowania w języku LOGO oraz edycji dokumentów tekstowych. Na rozwiązanie tych zadań masz **60 minut**. Pamiętaj o poprawnym dokumentowaniu swojej pracy i regularnym zapisywaniu wyników. Wszystkie utworzone pliki należy zapisywać w folderze nazwanym swoim **KODEM**, umieszczonym na pulpicie. Przeczytaj uważnie treści zadań. Powodzenia !!!

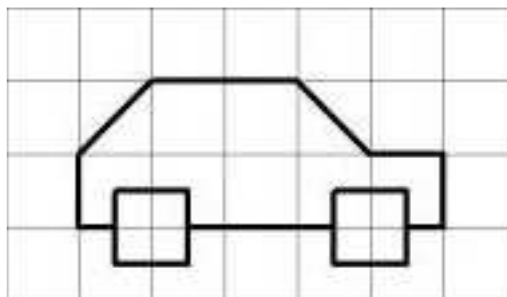
Komisja Konkursowa

ZADANIE 1 (0- 20)

Plik wynikowy: zad1.lgo (MSW Logo) zad1.imp (Logomocja) zad1.lgp (Logo Komeniusz)

A. (0 – 7)

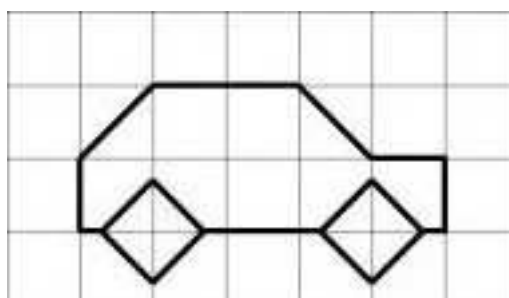
Utwórz procedurę **AUTO1**, wywołanie której spowoduje narysowanie na ekranie kształtu samochodu jak na Rysunku 1. Proporcje samochodu przedstawiono na tle siatki o rozmiarach 50 pkt. (siatka stanowi tylko ułatwienie analizy wymiarów elementów samochodu – nie należy jej definiować).



Rysunek 1. Efekt wywołania procedury AUTO1

B. (0 – 9)

Utwórz procedurę **AUTO2**, wywołanie której spowoduje narysowanie na ekranie kształtu samochodu jak na Rysunku 2. Proporcje samochodu przedstawiono na tle siatki o rozmiarach 50 pkt. (siatka stanowi tylko ułatwienie analizy wymiarów elementów samochodu – nie należy jej definiować).



Rysunek 2. Efekt wywołania procedury AUTO2

C. (0 – 4)

Utwórz procedurę **RUCH**, wywołanie której spowoduje wyświetlenie na ekranie animacji kręcących się kół w samochodzie. Przykład animacji można zaobserwować otwierając plik **ruch.gif**.

PAMIĘTAJ O REGULARNYM ZAPISYWANIU WYNIKÓW SWOJEJ PRACY

ZADANIE 2 (0 - 20)**Plik wynikowy: zad2.doc (MS Word), zad2.odt (OpenOffice Writer)**

Za pomocą edytora tekstów utwórz dokument, który w jak najwierniejszy sposób odzwierciedli wygląd otrzymanej kartki załącznika. Na załączniku wydrukowano m.in.: zapis algorytmu Euklidesa w pseudokodzie oraz za pomocą schematu blokowego.

Aby odzwierciedlić otrzymany załącznik możesz posługiwać się tylko narzędziami edytora tekstów, nie jest dozwolone korzystanie z innych programów np. MS Paint. Pamiętaj aby rozwiązania, które zastosujesz były uniwersalne i zgodne z poprawnymi zasadami tworzenia dokumentów tekstowych.

Elementy formatowania tekstu / obiektów podlegające ocenie:

- pole tekstowe z nazwą algorytmu
- ramka wokół punktu 1) i 2)
- podwójne podkreślenie treści punktów 1) i 2)
- odpowiednie „wcięcia” w opisie pseudokodu
- uwidocznienie na schemacie blokowym wszystkich rodzajów bloków
- poprawność schematu blokowego, właściwe sformatowanie strzałek, estetyka schematu (zgodność z oryginałem), zgrupowanie elementów rysunku
- poprawne rozmieszczenie wszystkich elementów zadania na jednej stronie – jak we wzorcu

PAMIĘTAJ O REGULARNYM ZAPISYWANIU WYNIKÓW SWOJEJ PRACY

**KONKURS POD PATRONATEM ODDZIAŁU MAŁOPOLSKIEGO
POLSKIEGO TOWARZYSTWA INFORMATYCZNEGO**

